

## Neue Regeln 2004

Hier sind einige Regeländerungen, die noch nicht im deutschen Regelbuch enthalten sind. Bei einigen Regeln wird noch einmal die alte Regel in Klammern zum Vergleich erwähnt.

Das neue Regelbuch ist in Arbeit und wird bald erscheinen.<sup>1</sup>

### 3-Sekunden-Regel:

Die 3-Sekunden-Regel tritt in Kraft, wenn der Ball die Restraining Line in Richtung des angreifenden Tors überquert. (*Alte Regel:* Die 3-Sekunden-Regel trat in Kraft, wenn der Ball die Mittellinie überquert.)

### Restraining Line

#### *Torwart*

Wenn die Verteidigung ein Restraining Line Foul begeht und der Torwart ist außerhalb des Torkreises und hat nicht gefoult, darf der Torwart zurück in den Torkreis.

#### *Draw*

Während des Draws muss der Torwart hinter der eigenen Restraining Line bleiben. Zu jedem anderen Zeitpunkt des Spiels muss der Torwart hinter der angreifenden Restraining Line bleiben. (*Alte Regel:* Während des Draws musste der Torwart innerhalb des eigenen 15m Bereichs bleiben. Zu jedem anderen Zeitpunkt des Spiels musste der Torwart hinter der Mittellinie bleiben.)

### Foul der Verteidigung nach der Advantage Flag

Foult die Verteidigung ein zweites Mal (Major oder Minor) in oder außerhalb der Marking Area nach einer Advantage Flag, wird die Free Position am nächsten Hash Mark **in** der Marking Area gewährt, der am nächsten zum letzten Foul ist. (*Alte Regel:* Nach einem zweiten Foul wurde die Free Position am nächsten Hash Mark im 11m Bereich, egal ob innerhalb oder außerhalb der Marking Area gewährt.)

### Stick Check

Jede Spielerin kann bei der Schiedsrichterin einen Stick Check verlangen. Sie muss der Schiedsrichterin die Nummer der Spielerin, dessen Schläger überprüft werden

soll, mitteilen. (*Alte Regel:* Nur der Kapitän einer Mannschaft durfte einen Stick Check verlangen.)

## **Gelbe Karte**

Erhält ein Torwart die gelbe Karte und hat die Mannschaft keinen zweiten sofort verfügbaren (Equipment angezogen) Torwart, so darf der Torwart auf dem Feld bleiben.

## **Zeitstrafen**

Kommt eine Spielerin zurück ins Spiel, bevor die Zeitstrafe vollständig abgeleistet worden ist, so muss die Strafe erneut vollständig abgeleistet werden.

## **Foul in der 11m-Area**

Die Verteidigung foult in der 11m Area und der Torwart hat nicht gefoult, darf sie zurück in den Torkreis.

## **Shooting Strings**

Es gibt mehrere erlaubte Varianten:

- 1) 2 shooting strings befinden sich im oberen drittel des Schlägerkopfes und sind horizontal und parallel angeordnet. (herkömmliche Regel)
- 2) 2 shooting strings befinden sich im oberen drittel des Schlägerkopfes und sind überkreuz angeordnet.
- 3) 2 shooting strings befinden sich in der oberen Hälfte des Schlägerkopfes. Davon befindet sich der obere im oberen drittel des Schlägerkopfes. Der untere shooting string hat die Form eines umgekehrten U's.

## **Stick check**

Der Ball muss beim Stick Check über die volle Länge des Schlägerkopfes über die obere Kante hinausragen bzw. über der oberen Kante sichtbar sein.

## **Torkreisregel (Korrektur zum deutschen Regelheft)**

- 1) **NUR** nach einem Schuss darf die Angreiferin mit ihrem Schläger in den Torkreis reichen. Ihre Füße müssen dabei ausserhalb des Torkreises sein. Nach dem Schuss darf der Ball nicht mehr im Torkreis gespielt werden.

## **DLAXV SCHIRIKOM**

- 2) Nach einem Schuss dürfen die Verteidigerinnen, die die Angreiferin mit Ball verteidigen, ebenfalls in den Torkreis mit dem Schläger reichen, um die Angreiferin zu checken oder einen Schuss zu blocken. Ihre Füße müssen dabei ausserhalb des Torkreises sein.